

GRIS SPILLEREGLER

4-10 spillere

Ikke angivet

Et hurtigt kortspil

OVERBLIK OG FORMÅL

ANTAL SPILLERE:

Spillet er beregnet til **4-10 spillere**.

FORMÅL:

Målet er at være den første, der får **fire kort med samme værdi** på hånden.

SPILTYPE:

Gris spilles med almindelige spillekort og er typisk et **hurtigt kortspil**.

Husk: Kortene har ikke særlig pointværdi.
Det afgørende er at samle fire ens.

FORBEREDELSE

Klargøring af kort

ANTAL KORT:

Brug en standard kortbunke med **52 kort**.

Tilpasning ved færre spillere

Hvis I er **under 6 spillere**, kan I fjerne **2, 3, 4 og 5** fra bunken, før I deler ud.

Uddeling

UDDEL ALLE KORT:

Alle kort deles ud, indtil bunken er tom.

ULIGE MANGE KORT:

Det er tilladt, at nogle spillere ender med flere kort end andre.

SORTER HÅNDEN:

Hver spiller samler sine kort på hånden og kan med fordel lægge kort med samme værdi ved siden af hinanden, så de er nemme at se.

KORT OG BEGREBER

Grisen

HVILKET KORT ER GRISEN?:

Kortet **spar 6** kaldes grisen.

SÆRLIG BETYDNING:

Grisen er det eneste kort med en særlig rolle i spillet.

Kort på hånden

KORTVÆRDI I SPILLET:

Alle kortværdier behandles ens, bortset fra at spar 6 fungerer som grisen.

Præcisering af "værdi"

Når der tales om værdi, menes der kortets rang (fx 7, 10, knægt, dame, konge, es). Farven er ikke afgørende for at samle fire ens.

SPILLETS GANG

Start og første handling

FIND GRISEN:

Spilleren, der har spar 6 på hånden, starter ved at sende den videre.

Placering på hånden

Det er en fordel løbende at holde orden i hånden, så det er tydeligt, hvilke værdier man samler på.

Send grisen videre

SÅDAN SENDES GRISEN:

Spilleren med grisen giver spar 6 til spilleren til venstre.

KORT RETUR:

Samtidig modtager spilleren et andet kort tilbage fra den samme spiller.

FORTSÆT RUNDT:

Grisen sendes videre på samme måde fra spiller til spiller, så den bevæger sig mod venstre rundt om bordet.

Vigtigt: Man bytter altid grisen mod ét andet kort. Der byttes ikke flere kort ad gangen.

FIRE ENS OG AT UDGÅ

Når du får fire ens

UDGÅ AF SPILLET:

Hvis du får **fire kort med samme værdi** på hånden, lægger du de fire kort ned på bordet og **udgår** af runden.

Hvad betyder "udgå"?

Når du er ude, deltager du ikke længere i den aktuelle runde og tager ikke flere handlinger, medmindre I aftaler andet lokalt.

Når nogen er ude

NÅR FØRSTE SPILLER ER UDE:

Når en spiller har lagt fire ens og er ude, skal de øvrige spillere hurtigst muligt lægge **fire kort** ned på bordet.

FIRE KORT BEHØVER IKKE VÆRE ENS:

Efter den første spiller er ude, må de øvrige spillere lægge fire kort ned, **uanset** om kortene har samme værdi.

Tempo: I denne fase handler det om at være hurtig. Den sidste, der får lagt fire kort ned, taber runden.

RUNDEAFSLUTNING OG NY GIVER

HVEM BLIVER GRIS?:

Den spiller, der **sidst** får lagt fire kort ned på bordet, bliver Gris.

NY GIVER NÆSTE RUNDE:

Gris er giver i den næste runde.

SÆRLIGE FORHOLD OG UENIGHED

Det spillet ikke bruger

INGEN BEVÆGELSE:

Spillet har ingen spilleplade, og der er derfor **ingen bevægelsesregler**.

INGEN PARTNERSKABER:

Der spilles individuelt uden faste makkerskaber.

INGEN BLOKERING:

Der findes ingen blokering eller låsning. Spillet styres af kort på hånden og udvekslingen af grisen.

Bytte og handel

Den eneste udveksling, der beskrives her, er byttet, når grisen gives videre og der modtages ét kort retur. Andre former for handel er ikke en del

Hvis I er uenige

Regel ved uenighed: Hvis der opstår uenighed, stoppes spillet kort, og gruppen afgør i fællesskab, hvad der gælder ud fra dette regelsæt.

Praktisk anbefaling

Aftal på forhånd, hvem der må tage den endelige afgørelse i tvivlstilfælde (fx den, der giver i runden), så spillet kan fortsætte roligt.

